

INSTITUTO DE EXTENSIÓN E INVESTIGACIÓN **FACULTAD DE**  
**UNIDAD DE EDUCACIÓN CONTINUADA INGENIERÍA**

LABORATORIO 3

Nombre: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

Trabajo individual

Objetivo:

Manejar arreglos de char.

Conocer la clase String, sus utilidades, así como sus métodos.

Utilizar la Clase StringTokenizer y sus utilidades para separación en tokens

Apóyese con los programas entregados y realice lo siguiente:

1 El programa "MisChars.java" imprime la frase "VIVA MÉXICO Y ARRIBA COLOMBIA" o "ARRIBA COLOMBIA Y VIVA MÉXICO" estudie su comportamiento y realice lo necesario para imprima "ARRIBA MÉXICO Y VIVA COLOMBIA" o "VIVA COLOMBIA Y ARRIBA MÉXICO".

2 Se quiere realizar una clase que genere correos electrónicos (e-mails) de los estudiantes de una universidad. Los e-mails deben tener las siguientes características:

a. El username debe tener una longitud NO mayor de 8 caracteres, todo en minúsculas, sin tildes, ni caracteres especiales ni espacios. Está compuesto por tres partes, en el siguiente orden:

i. La primera letra del nombre, seguida de

ii. El apellido paterno hasta donde se alcance, de modo que se empleen a lo sumo 7 caracteres, entre las partes (i) y (ii), y

iii. La primera letra del apellido materno

b. Debe tener la cola de dirección

[username@porcomputador.net](mailto:username@porcomputador.net)

ó

[username@colombiamoodle.org](mailto:username@colombiamoodle.org)

Ejemplos:

Nombre: William Apellido Paterno: Mendoza Apellido Materno: Rodríguez  
wmendozr@porcomputador.net

Nombre: José Apellido Paterno: Paz Apellido Materno: Andrade :  
jpaza@colombiamoodle.org

Realice una clase que lea desde el teclado el nombre, apellido paterno, apellido materno y genere el e-mail que corresponderá a esa persona. Escriba el código Java que permita crear tantos e-mails como quiera el usuario.

**Nota:** suponga que el nombre no tiene acentos, ni eñes (ñ), ni diéresis.

3. Realice una clase que valide si una palabra o frase es o no palíndromo. Ayúdese con el programa separar.java

INSTITUTO DE EXTENSIÓN E INVESTIGACIÓN **FACULTAD DE**  
**UNIDAD DE EDUCACIÓN CONTINUADA INGENIERÍA**

4. Investigue:a) ¿Qué hace la clase StringTokenizer?b) ¿Qué es una Interface (Interface en Java)?c) ¿En qué consiste la interfaz Enumeration?

NOTA: Como ayuda puede utilizar la clase teclado.

Apóyese en el PDF Palíndromo.